

```

;17.11.22: hello world
;
;PIC18F14K22/Assembler:MPASM V5.20/IDE: MPLABX v3.55/PICKit3 Demo Board
;
;      port a: alles ausgänge
;
;      port b: alles ausgänge
;
;      port c: alles ausgänge
;
;              C0 led on/off
;
;-----
#include <p18F14K22.inc>
;config settings
CONFIG IESO = OFF, PLEN = OFF, FOSC = IRC, FCMEN = OFF, PCLKEN = OFF
CONFIG BOREN = SBORDIS, BORV = 19, PWRTEN = OFF, WDTEN = OFF
CONFIG MCLRE = OFF, HFOFST = OFF, DEBUG = OFF, STVREN = ON
CONFIG XINST = OFF, BBSIZ = OFF, LVP = OFF
CONFIG CP0 = OFF, CP1 = OFF
CONFIG CPD = OFF, CPB = OFF
CONFIG WRT0 = OFF, WRT1 = OFF
CONFIG WRTB = OFF, WRTC = OFF, WRTD = OFF
CONFIG EBTR0 = OFF, EBTR1 = OFF
CONFIG EBTRB = OFF

errorlevel -302      ;surpress the 'not in bank0' warning

GPR_VAR      UDATA
counta      RES    1 ;äußere schleife
counti      RES    1 ;innere      "
;-----
      Org    0x0000
      bra    START
      Org    0x0008      ;vector für high priority irq
      bra    ruptus

START:      ;Setup main init
      movlw b'00000010' ;set cpu clock speed of 31KHz !!!!!
      movwf OSCCON      ;move contents of working register
      clrf  OSTUNE      ;into OSCCON

      clrf  LATA      ;init the latch
      clrf  TRISA      ;port a auf ausgang

      clrf  LATB      ;init the latch
      clrf  TRISB      ;port b auf ausgang

      clrf  LATC      ;init the latch by turning off everything
      clrf  TRISC      ;portb auf ausgang
;-----
haupt:
      bsf   PORTC,0      ;ausgabe "1" an led
      call  butak        ;kleine pause
      bcf   PORTC,0      ;bit/led wieder aus
      call  butak        ;schon wieder pause
      bra  haupt

ruptus:      ;hier wäre die interrupt-routine
      nop                ;aktuell passiert hier nichts
      retfie            ;zurück
;-----
butak:      ;pausenzeit, bestehend aus zwei schleifen
      movlw d'255'      ;wert für äußere schleife

```

```
    movwf counta    ;
loopa:
    movlw d'2'      ;wert für innere schleife
    movwf counti    ;
loopi:
    decfsz counti,1 ;
    bra    loopi    ;
    decfsz counta,1 ;
    bra    loopa    ;
    return         ;
;-----
    end
```